DE MISSIE

HET VERHAAL & DE VOORBEREIDING

Help agent Oeloe zijn uitkijktoren opnieuw op te bouwen!

De boeven hebben de uitkijktoren van agent Oeloe gesloopt en alle bouwstukken over het gebied verspreid! Zonder zijn uitkijktoren kan Oeloe de boeven niet meer in de gaten houden.

Gelukkig heeft Oeloe een groep dappere geheime agenten gevonden die hem willen helpen: de kinderen! Hun missie is om de verdwenen bouwstukken terug te vinden en samen een nieuwe uitkijktoren te bouwen.

Maar de boeven zijn nog steeds in de buurt. Op onverwachte momenten kan het alarm afgaan. Dat betekent dat de geheime agenten zijn ontdekt en zo snel mogelijk moeten terugkeren naar hun veilige schuilplaats.

MISSIE GESLAAGD: de uitkijktoren bereikt de afgesproken hoogte!

Wat heb je nodig?

- Eén soort bouwmateriaal: Duplo, Kapla, magnetische bouwstenen of houten blokken.
- Een muziekbox: om een herkenbaar alarmgeluid af te spelen.
- Een zoekgebied: waar de bouwstukken verstopt kunnen worden.
- Een schuilplaats: om de bouwstukken te verzamelen en samen te bouwen.
- Eventueel een hoogtemaat: bijvoorbeeld een kruk of stoel.

Voorbereiding

STAP 1 | Kies één soort bouwmateriaal

Gebruik tijdens één missie één type bouwmateriaal. Kies bijvoorbeeld Duplo, Kapla, magnetische bouwstenen óf houten blokken. Gebruik bij voorkeur grotere bouwstukken die kinderen gemakkelijk kunnen vinden en waarmee ze zelfstandig een stevige toren kunnen bouwen.

Hoeveel bouwstukken? Reken als uitgangspunt op ongeveer vijf bouwstukken per kind. Met tien kinderen zijn dat bijvoorbeeld vijftig stukken. Dit is een richtlijn: het juiste aantal hangt af van het materiaal en de gekozen bouwhoogte. Zorg dat de toren ook haalbaar is wanneer niet alles wordt teruggevonden.

DE MISSIE

DE VOORBEREIDING

De voorbereiding – vervolg

STAP 2 | Bepaal de bouwopdracht

Kies een vaste plek in de schuilplaats waar de uitkijktoren gebouwd wordt. Spreek af hoe hoog de toren moet worden. Zet bijvoorbeeld een lage kruk of stoel naast de bouwplek: de opdracht is om een toren te bouwen die even hoog is als dat voorwerp. Houd rekening met het soort bouwmateriaal, het aantal bouwstukken en de leeftijd van de kinderen.

Tip: test vooraf of de gekozen hoogte met het beschikbare materiaal haalbaar is.

STAP 3 | Bepaal het zoekgebied

Kies een lokaal, speelruimte of afgebakend gedeelte van de BSO. Spreek duidelijk af waar de kinderen wel en niet mogen zoeken. Begin bij jonge kinderen met een overzichtelijk zoekgebied. Je kunt dit later vergroten.

STAP 4 | Verstop de bouwstukken

Verspreid de stukken over het zoekgebied. Sommige mogen direct zichtbaar zijn, andere iets moeilijker. Denk aan plekken achter een stoel, naast een kast, onder een tafel of tussen grotere speelmaterialen. Zorg dat alle stukken zelfstandig en veilig bereikbaar zijn.

STAP 5 | Maak een veilige schuilplaats

Wijs één vaste plek aan waar kinderen hun vondsten verzamelen én aan de uitkijktoren bouwen. Dit is ook de plek waar ze naartoe terugkeren als het alarm klinkt. Houd voldoende ruimte vrij, zodat kinderen niet tegen elkaar of de toren botsen.

STAP 6 | Zet het alarm klaar

Kies een speels en duidelijk herkenbaar alarmgeluid op een muziekbox. Als het klinkt, zijn de agenten ontdekt en keren ze terug naar de schuilplaats. Wanneer het alarm stopt, mogen ze verder. Gebruik geen geluid dat op een echt brand- of ontruimingsalarm lijkt.

KLAAR VOOR DE MISSIE?

Laat de kinderen eerst de speciale missievideo van agent Oeloe bekijken. Leg daarna kort de spelregels uit, wijs het zoekgebied en de schuilplaats aan en laat zien hoe hoog de uitkijktoren moet worden.

DE MISSIE

ZO SPEEL JE HET

Zo speel je De Missie

STAP 1 | De zoektocht begint

De kinderen zijn geheime agenten en gaan op zoek naar de verstopte bouwstukken. Ze blijven binnen het afgesproken zoekgebied.

STAP 2 | Eén bouwstuk tegelijk

Ieder kind mag maximaal één bouwstuk per keer meenemen. Een gevonden bouwstuk wordt eerst naar de schuilplaats gebracht voordat het kind opnieuw gaat zoeken.

STAP 3 | Samen bouwen

In de schuilplaats verzamelen de kinderen hun vondsten en bouwen ze samen aan de nieuwe uitkijktoren. Kinderen mogen elkaar helpen en overleggen hoe ze de toren stevig maken.

STAP 4 | De boeven ontdekken de agenten!

Speel op onverwachte momenten het alarmgeluid af. Zodra het alarm klinkt, stopt iedereen met zoeken en keert direct terug naar de schuilplaats. Wie een bouwstuk vasthoudt, mag dat meenemen.

STAP 5 | Het alarm stopt

Zodra het alarm is afgelopen, mogen de kinderen de zoektocht hervatten en verder bouwen. Laat het alarm op verschillende momenten afgaan voor extra spanning.

STAP 6 | De missie is geslaagd

De kinderen hebben gewonnen zodra hun uitkijktoren de vooraf afgesproken hoogte heeft bereikt. Het is niet nodig dat alle verstopte bouwstukken worden gevonden.

BELANGRIJK: alle kinderen werken samen aan één missie. Er hoeft geen winnaar of verliezer te zijn.

Rol van de pedagogisch professional

- Begeleid de kinderen bij het samenwerken en verdelen van de taken.
- Help wanneer de toren instabiel wordt of de bouwopdracht te moeilijk blijkt.
- Pas de frequentie van het alarm aan op de groep; houd het spannend maar prettig.
- Moedig kinderen aan die nog weinig bouwstukken hebben gevonden.

DE MISSIE

VARIATIES & BEGELEIDING

Maak iedere missie anders

1. Het onverwachte alarm

Laat het alarm vaker of juist minder vaak afgaan. Zo verander je de spanning en het tempo van het spel.

2. De hoge uitkijktoren

Kies een hogere, maar veilige en haalbare bouwopdracht. Gebruik bijvoorbeeld een andere hoogtemaat.

3. De verborgen bouwstukken

Maak de verstopplekken iets moeilijker, zodat kinderen beter moeten zoeken en samenwerken.

4. Het grote zoekgebied

Vergroot het zoekgebied zodat kinderen langere afstanden afleggen tussen de vondsten en hun schuilplaats.

5. De extra lange missie

Verstop meer bouwstukken en pas eventueel de bouwhoogte aan. Controleer vooraf of de opdracht haalbaar blijft.

6. De dubbele missie

Maak twee teams met elk een eigen schuilplaats en uitkijktoren. Laat beide teams hun missie voltooien; snelheid hoeft niet te bepalen wie wint.

Praktische tips en veiligheid

- Pas de bouwhoogte, de verstopplekken en het zoekgebied aan de leeftijd van de kinderen aan.
- Zorg dat de route naar de schuilplaats vrij is en spreek af dat kinderen niet duwen of botsen.
- Gebruik geen echte noodalarmsignalen en houd het geluidsniveau prettig.
- Bouw op een stabiele ondergrond; voorkom dat een hoge toren op kinderen kan vallen.
- Laat de kinderen het spel later opnieuw doen met een ander soort bouwmateriaal.

Wat oefenen kinderen?

Samenwerken: samen één doel bereiken en elkaar helpen. Ruimtelijk inzicht: zoeken, afstanden inschatten en bouwen. Probleemoplossend denken: ontdekken hoe een stevige toren ontstaat. Bewegen en reageren: actief zoeken en reageren op het alarm.

TIP VAN OELOE

Vier samen het moment waarop de uitkijktoren af is. De geheime agenten hebben Oeloe geholpen en de missie voltooid!